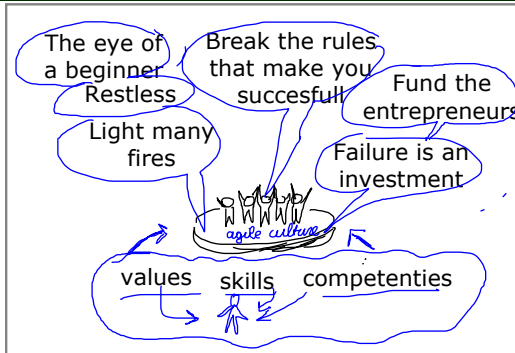


Martin's beeld van SCRUM / Agile (DSDM ...)



Agility: rapidly respond to change by adapting its initial state situation

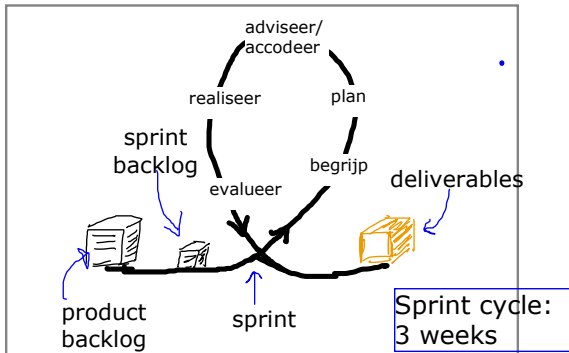
Agile is not Processes

better instead of bigger

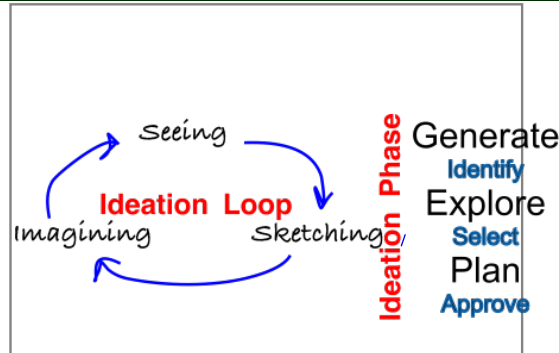
"Dekkend schilderen doe je ook niet in een keer"

master in all or not great at anything

coherence: play, value, differentiator, capabilities-inline

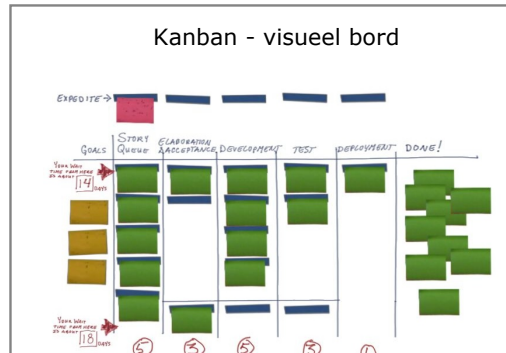


SCRUM-owner: proces / meeting / facilitator
Product-owner: kwaliteit, prioriseert, accepteert, BC en ROI
Teammembers: cross functional, self organ., commitment op demo's naar owner



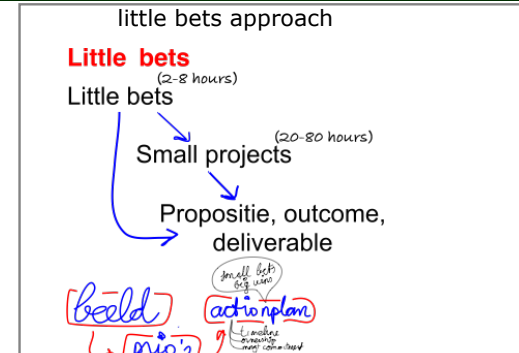
"pull-based planning and control"

Ideeen zijn 1% inspiratie en 99% transpiratie - Einstein



gele sticky notes

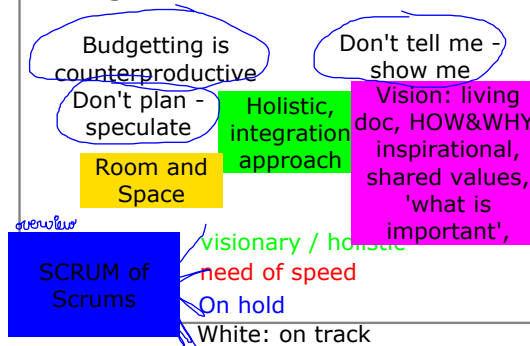
Whiteboard op wieltjes - kan-ban



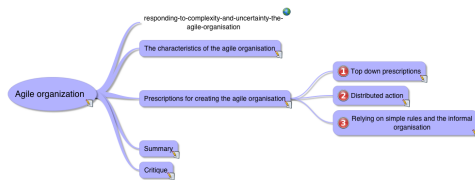
low risk actions to discover, develop and test an idea

Little bets - big wins

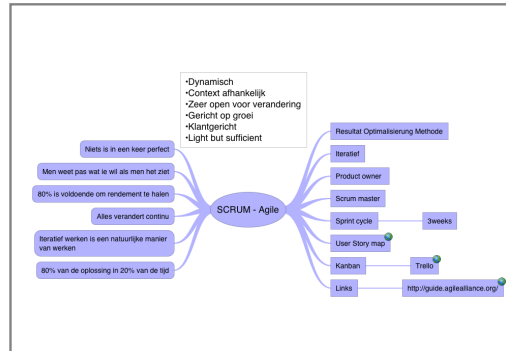
Freitag - tassen Lift conference 2013



- *SCRUM .. Op z'n duits: Resultaat OptimierungsModel (vooral new-media / IT)
- *Two focusses: <operative, daily, linear> and <pod, project, pioneer fase, allrounders, open to change>
- *Before: differtation, specialisation, departments and stuctures



Naar: <http://complexityandmanagement.wordpress.com/2012/08/29/responding-to-complexity-and-uncertainty-the-agile-organisation/>



Agile hecht meer waarde aan..
 * individuele en interactie dan aan processen en tools
 * werkend resultaat dan aan uitgebreide documentatie
 * samenwerking met de klant dan aan contractonderhandelingen
 * reageren op verandering dan aan het strikt volgen van een plan



steps to ideation....

dagstart

De SCRUM (dagstart) komt vanuit rugby. In een SCRUM ga je bij elkaar staan om door te nemen hoe je de volgende aanval tot een succes maakt. Hierin worden de ' korte termijn acties' doorgenomen.....

rapportage

werk stroom

Agile Manifesto
We follow these principles:

01. Our highest priority is to satisfy the customer through early and continuous delivery of valuable software.
02. Welcome changing requirements, even late in development. Agile processes embrace change for the customer's competitive advantage.
03. Deliver working software frequently, from a couple of weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.
04. Business people and developers must work together daily throughout the project.
05. Build projects around motivated individuals. Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done.
06. The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is face-to-face conversation.
07. Working software is the primary measure of progress.
08. Agile processes promote sustainable development. The sponsors, developers, and users should be able to maintain a constant pace indefinitely.
09. Continuous attention to technical excellence and good design enhances agility.
10. Simplicity--the art of maximizing the amount of work not done--is essential to agility.
11. The best architectures, requirements, and designs emerge from self-organizing teams.
12. At regular intervals, the team reflects on how to become more effective, and adjusts its behavior accordingly.

Agile Manifest

We ontdekken betere manieren om software te ontwikkelen door onze praktijkervaring en door anderen daarmee te helpen. Door dit werk hebben we geleerd:

Individuele en interactie boven processen en tools

Werkende software boven uitgebreide documentatie

Samenwerking met de klant boven contract onderhandelingen

Reageren op verandering boven het strikt volgen van een plan te verkiezen.

Anders gezegd: de zaken aan de rechterkant zijn zeker belangrijk, maar we hechten meer waarde aan de zaken aan de linkerkant.

Het Agile Manifest kent ook principes:

De hoogste prioriteit is de klant tevreden te stellen door het vroegtijdig en frequent opleveren van bruikbare software.

Werkende software frequent opleveren, liefst iedere paar weken, hooguit iedere paar maanden.

Werkende software is de belangrijkste maat voor vooruitgang.

Sta open voor veranderende eisen, zelfs laat tijdens de bouw. Agile processen benutten verandering en leveren zo een concurrentie voordeel voor de business.

Vertegenwoordigers van de business en ontwikkelaars werken dagelijks samen gedurende het gehele project.

Bouw projecten rond gemotiveerde individuen. Geef hen de omgeving en de ondersteuning die ze nodig hebben en vertrouw erop dat ze de klus klaren.

De meest efficiënte en effectieve manier om informatie te delen in een ontwikkelteam is met elkaar te praten.

De beste architecturen, eisen en ontwerpen komen voort uit zelfsturende teams.

Voortdurende aandacht voor een hoge technische kwaliteit en voor een goed ontwerp versterken agility.

Agile processen maken continue ontwikkeling mogelijk. Opdrachtgever, ontwikkelaars en gebruikers moeten een constant tempo eindelijk kunnen volhouden.

Eenvoud – de kunst van het maximaliseren van het werk dat niet gedaan wordt – is essentieel.

Regelmatig onderzoekt het team hoe het effectiever kan worden en past vervolgens zijn gedrag

<u>Connected company</u>	<u>Divided company</u>
Guerrilla. Pods: autonomy low in organisation, semi-autonomous. <i>outside-in</i>	Command and control Prescriptive <i>topdown</i>
services / service company <i>(products & consumption gully)</i>	Manufacturing / industrial <i>lever-focus</i>
podulair, every part represents the whole	Divisions, departments,
Holistic <i>functional</i>	Divided by task <i>demand, value and flow</i>
Direct relation with customers	Isolated of environment
Variety	Control
Total experience is owned	small peaces are owned
line of (client) interaction	production line <i>,</i>
small bets, iterate	big bets
Open System (rose)	Closed System (watch)
Creativity - artist	mechanics - engineer
System denkend	Deterministisch
klant tevredenheid	Compliance
Improvisatie <i>Principles</i>	Gestructureerd <i>rules</i>

Systemen komen vooral in delen beschikbaar.
 Als systemen al werken is dit vanuit één bepaald perspectief. Echt e2e werkende systemen moeten georganiseerd worden. Dit organiseren moet over verschillende perspectieven heen plaats vinden.

